

# Programování

- 1) Data a informace, číselné soustavy
- 2) Algoritmus a jeho vlastnosti
- 3) Program a programovací jazyky, strukturované programování
- 4) Proměnné
- 5) Přiřazovací a podmíněný příkaz
- 6) Cykly
- 7) Základní datové typy a jejich využití
- 8) Vstup a výstup dat
- 9) Práce s textem a datový typ řetězec
- 10) Pole (jedno a více rozměrné)
- 11) Datový typ struktura a definice vlastních typů
- 12) Výčtový datový typ, práce s náhodnými čísly
- 13) Podprogramy a jejich parametry
- 14) Výjimky a jejich využití
- 15) Objektové programování a datový typ třída
- 16) Práce se soubory
- 17) Euklidovy algoritmy a základní algoritmické struktury
- 18) Rekurzivní algoritmy
- 19) Vyhledávání v poli
- 20) Řadící algoritmy (selectsort, quicksort)
- 21) Řadící algoritmy (bubblesort, insertsort)
- 22) Windows Forms – vlastnosti komponent
- 23) Windows Forms – události komponent
- 24) Aplikace s více formuláři
- 25) Grafika ve Windows Forms