

3D tiskárna a abstraktní umění

Studenti čtvrtého ročníku navštěvující seminář Počítačová grafika se pokusili převést některá díla abstraktního umění do trojrozměrné podoby (využili modelář Autodesk Inventor) a se svými pracemi se zúčastní soutěže 3D pro všechny. 3D modely si poté najdou cestu na pražské Gymnázium pro zrakově postižené, kde budou moci sloužit jako učební pomůcky.

Vše bylo vytisknuto z filamentů firmy [Plasty Mladeč](#), které tímto děkujeme za podporu.

